

CHALLENGE XV Edycja

		GRUPA I																			03.01.2022						
Lp.	Zawodnik	Rozgrywki	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Podsumowanie				
																						punkty	zwycięstwa	sety			
1	Damian	Mecz							2:0 (6:3,6:3)		2:0 (6:3,6:4)		2:0 (6:2, 6:1)											9	3	6:0	
2	Andrzej M.	Mecz										0:2 (2:6, 6:7)												0	0	0:2	
3	Tomasz	Mecz							2:0 (6:4,6:4)				2:0 (6:1,6:3)				2:0 (6:0,6:3)							9	3	6:0	
4	Arek	Mecz																									
5	Lukasz	Mecz																									
6	Mikołaj	Mecz																									
7	Kuba	Mecz	0:2 (3:6, 3:6)		0:2 (4:6,4:6)																			0	0	0:4	
8	Maciek	Mecz											2:0 (6:2,6:1)											3	1	2:0	
9	Andre	Mecz	0:2 (3:6,4:6)														2:0 (7:5,6:1)		2:0 (6:1, 6:0)					6	2	4:2	
10	Dawid	Mecz		2:0 (6:2, 7:6)													2:0 (6:4, 6:4)							6	2	4:2	
11	Krzysztof	Mecz	0:2 (2:6, 1:0)		0:2 (1:6,3:6)				0:2 (2:6,1:6)										2:0 (6:2,6:3)					3	1	2:6	
12	Sebastian	Mecz																	2:0 (7:6,6:4)		2:0 (6:1,7:5)				6	2	4:0
13	Ryszard Ga.	Mecz																									
14	Witek	Mecz																									
15	Zybi	Mecz			0:2 (0:6,3:6)						0:2 (5:7,1:6)	0:2 (4:6, 4:6)	0:2 (6:7,4:6)											0	0	0:8	
16	Michał	Mecz																									
17	Wojtek M.	Mecz									0:2 (1:6, 0:6)		0:2 (2:6,3:6)	0:2 (1:6,5:7)										0	0	0:6	
18	Wojtek K.	Mecz																									
19	Piotr D.	Mecz																									
20	Arnold	Mecz																									

Najważniejsze reguły:

1. Gramy każdy z każdym w grupie, do 31 marca 2022r.
2. Za zwycięstwo 2:0 – 3 punkty, 2:1 – 2 punkty, przegrana 1:2 – 1 punkt, przegrana 0:2 – 0 punktów.
3. O kolejności decydują: ilość zdobytych punktów, ilość zwycięstw, różnica setów, mecze bezpośrednie a w przypadku remisu stosunek setów, gemów.
4. Należy rozegrać minimum 13 meczów w rundzie.
5. Z jednym tym samym zawodnikiem można zagrać 1 mecz w rundzie.
6. Zawodnicy mający rozegranych mniej niż 13 meczów, za każdy mecz poniżej liczby 13 otrzymują -3 punkt.
7. Osoba wyzywana w przypadku braku możliwości gry musi w przeciągu 1 tygodnia zaproponować dogodny termin dla wyzywającego do rozegrania meczu.
8. Wynik meczu zgłaszany w ciągu 24 godzin, w ostatnich 2 tygodniach przyjmowane są wynik meczów rozegranych w danym tygodniu.
9. Należy zgłaszać do sekretariatu urlopy
10. 4 pierwszych graczy będzie zostawionych w turnieju Master (drabinka na 16 zawodników), 4 ostatnich zawodników z grupy I zagra baraż o pozostanie w grupie z 4 najlepszymi zawodnikami Grupy II
11. Grupa II otwarta dla nowych graczy, gram systemem wyzywania max 4 zawodników na sobę w tabeli