



REGULAMIN ROZGRYWEK

Dwa Ognie na Piasku

I. CEL ZAWODÓW

1. Popularyzacja gier zespołowych wśród mieszkańców Miasta Tczewa;
2. Ocena poziomu sportowego;
3. Popularyzacja zdrowego trybu życia

II. ORGANIZATOR

1. Tczewskie Centrum Sportu i Rekreacji Sp. z o.o.

III. KATEGORIE i GODZINY ROZGRYWEK

1. Rozgrywki zostaną rozegrane oddzielnie dla dziewcząt i chłopców z podziałem na dwie kategorie wiekowe,:
 - Dziewczęta roczniki 2012-2013
 - Chłopcy roczniki 2014-2015
 - Dziewczęta roczniki 2012-2013
 - Chłopcy roczniki 2014-2015

IV. TERMIN I MIEJSCE

13.08.2025 (środa) piaszczyste boiska zlokalizowanym na terenie rekreacyjnym KANONKA , Weryfikacja - godz. 09:30,
Rozpoczęcie zawodów – godz. 10:00,

V. ZGŁOSZENIA

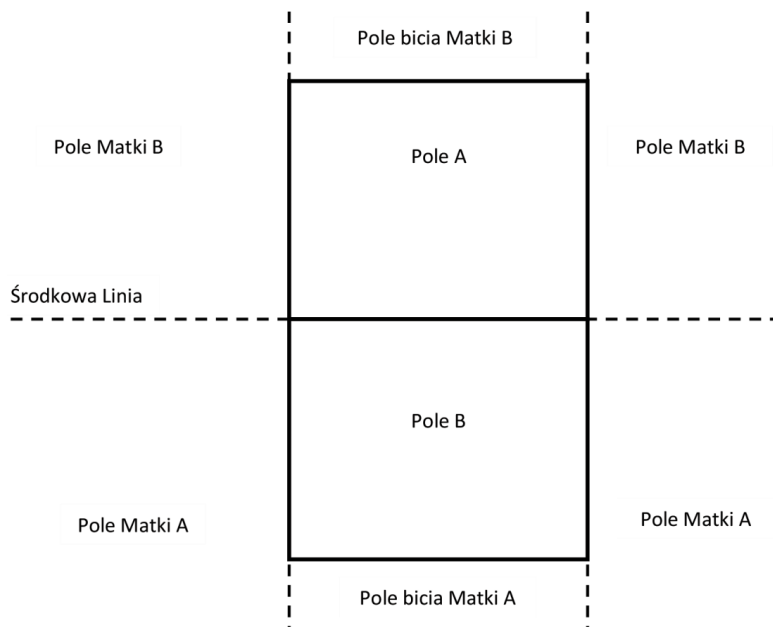
1. Drużyny/zawodnicy chcący wziąć udział w rozgrywkach muszą dostarczyć do organizatora komplet dokumentów składających się z:
 - Każda drużyna przed rozpoczęciem rozgrywek (podczas weryfikacji) dostarcza organizatorowi listę zawodników z podaniem imion i nazwisk zawodników oraz podpisem pełnoletniego opiekuna drużyny – **załącznik nr.1** do niniejszego regulaminu.
 - **Każdy zawodnik chcący wziąć udział w rozgrywkach zobowiązany jest do dostarczenia oświadczenia podpisanego przez rodzica/opiekuna, potwierdzającego dobry stan zdrowia i brak przeciw wskazań do udziału w turnieju - warunek konieczny, bez oświadczenia zawodnik nie będzie dopuszczony do udziału w turnieju. Wzór oświadczenia/zgody stanowi załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu.**
 - Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach musi mieć pełnoletniego opiekuna, który podpisuje **Załącznik Nr 3** (stanowiący integralną część niniejszego regulaminu)
 - Pełnoletni opiekun grupy, w czasie trwania rozgrywek, sprawuje opiekę i jest on odpowiedzialny za:
 - bezpieczeństwo i odpowiednie zachowanie nieletnich zawodników jego drużyny,
 - powiadomienie opiekunów prawnych niepełnoletnich zawodników swej grupy w sytuacjach trudnych, niebezpiecznych i zagrażających życiu.
 - **Weryfikacja zgłoszeń oraz zbieranie podpisanych oświadczeń (załączników) odbędzie się w dniu zawodów,**
 - **Każdy uczestnik turnieju musi posiadać legitymację szkolną do wglądu podczas weryfikacji**
 - Drużyna bez kompletu dokumentów dostarczonych do biura zawodów terminie nie zostanie dopuszczona do turnieju

VI. Przepisy gry

a) ZASADY OGÓLNE

1. Drużynę stanowi maks. 8 osób : 4 zawodników w polu + matka oraz maksymalnie 3 rezerwowych,
2. System rozgrywek jest uzależniony od liczby drużyn
3. Gra odbywa się piłką siatkówki rozmiar 4,
4. Mecz podzielony na dwie części – gra na czas,
5. Czas meczu uzależniony od ilości drużyn i systemu gry (zakładany czas gry to 2 x 5 minut plus 1 minuty przerwy),
6. Po pierwszej połowie zespoły zmieniają strony boiska.
7. Przed rozpoczęciem gry dokonuje się losowania (zespół który wygrał losowanie ma prawo rozpocząć grę, lub wybrać połowę boiska),

b) POLE GRY



c) PRZEBIEG GRY

1. Grę rozpoczyna „matka” podaniem piłki do swojego zawodnika,
2. Zmiany zawodników tzw. „lotne”, dopuszczalna jest dowolna ilość zmian,
3. Jednorazowo zespół może wykonać na swojej połowie 2 podania, kolejne musi być wykonane jako podanie do „Matki” lub próba zbitia przeciwnika.
4. **Niedozwolona jest gra na czas, w związku z tym mogą być wykonane tylko trzy przerzuty między zawodnikami a „Matką”. Czwarty rzut musi być próbą zbitia zawodnika drużyny przeciwnej.**
5. Jeżeli sędzia stwierdzi, że zespół gra na czas odgwiżdżuje stratę piłkę na rzecz przeciwnika (grę wznowia „Matka” przeciwnego zespołu).
6. Podanie piłki z autu przez „Matkę” do swojego zawodnika wlicza się w łączną ilość podań w zespole. Podczas wykonywania podania z autu zawodnik winien dotykać jedną nogą linii pola gry, w innym przypadku następuje błąd techniczny i grę wznowia z autu drużyna przeciwna.
7. **„Matka” nie może zbić zawodnika z bocznej strefy.**
8. Zawodnik z piłką w rękach nie może zrobić więcej niż 3 kroki, (nie dotyczy „Matki” - dowolna ilość kroków) Przy notorycznym przekraczaniu tego przepisu sędzia ma prawo odebrać piłkę i przekazać ją drużynie przeciwnej.
9. Jeżeli podczas wykonywania podania we własnym zespole, piłka spadnie na ziemię, następuje strata, grę wznowia drużyna przeciwna.
10. W swoim „polu” gry – zawodnicy mogą podawać sobie piłkę w dowolny sposób.
11. Sędzia liczący punkty jest zobowiązany podawać wynik na bieżąco (po zdobyciu każdego kolejnego punktu).

d) ZBIJANIE / ZDOBYWANIE PUNKTÓW

1. Polem trafienia jest całe ciało zawodnika,
2. **Gdy piłka trafia zawodnika w głowę, to rzut uznaje się za nieprawidłowy (brak punktu), a piłka wraca do drużyny atakującej, która musi wykonać co najmniej jedno podanie przed kolejnym rzutem,**
3. Punkty zdobywa się poprzez trafienie piłką zawodnika lub kilku zawodników zespołu przeciwnego, przy czym piłka po trafieniu musi upaść na podłoże (Jeżeli piłkę po odbiciu o zawodnika lub zawodników, złapie zawodnik z któregośkolwiek zespołu, a piłka nie dotknie ziemi, zbitia nie ma.),
4. Jeżeli zawodnik złapie piłkę rzuconą przez przeciwnika, nie jest zbity,
5. jedno zbitie = 1 punkt,
6. Jeżeli piłka trafi więcej niż jednego zawodnika i następnie upadnie na podłoże to za każdego trafionego zawodnika przyznaje się jeden punkt,
7. **Jeżeli po rzucie od matki piłka trafi przeciwnika, a następnie swojego i upadnie na ziemię, to przyznajemy zbitie zarówno jednej jak i drugiej drużynie. Grę rozpoczyna drużyna, której zawodnik jako ostatni dotknął piłki zanim ta spadła na podłogę,**
8. Nie dopuszcza się zbitia siatkarskiego, piłka musi być najpierw złapana a następnie rzucona.
9. Po trafieniu zawodnika grę rozpoczyna zawodnik trafiony ostatnio, wykonując podanie do zawodnika własnego zespołu lub do „Matki”.
10. Jeżeli piłka rzucona przez przeciwnika najpierw dotknie ziemi nim trafi zawodnika, zawodnik nie jest zbity (tzw. „od ziemi”),

e) PRZEKROCZENIE LINII

1. Jeżeli rzucona piłka przekroczy linię boczną (aut), przechodzi ona na rzecz przeciwnika (grę wznowia się podaniem piłki do własnego zespołu z tego miejsca gdzie piłka przekroczyła linię).
2. **Jeżeli zawodnik rzucający piłkę przekroczy linię środkową boiska, piłka przechodzi na rzecz przeciwnika. Nie dotyczy to przekroczenia linii po oddanym rzucie (grę wznowia się podaniem piłki do własnego zespołu, z tego samego miejsca gdzie nastąpiło przekroczenie linii).**
3. Jeżeli podczas wykonywania podania lub chwytu piłki we własnym zespole, piłka lub zawodnik z piłką wyjdzie poza linię boczną lub końcową, to zespół traci piłkę (grę wznowia „Matka” zespołu przeciwnego).
4. **Jeżeli zawodnik uciekając przed zbieciem przekroczy pole własnej drużyny, zalicza się to jako zbiecie i punkt dla drużyny która wykonała rzut.**

VII. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów

O kolejności zespołów decyduje:

- a) Większa liczba zdobytych punktów.
- b) Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów decyduje:
 1. wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 2. różnica małych punktów (zbić zdobytych i utraconych w spotkaniach tych drużyn),
 3. większa liczba zbić zdobytych w turnieju.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 3 minuty.

Następnie, jeśli dogrywka nie wyłoni wygranych, grę kończy pierwsze zbiecie.

VIII. NAGRODY

1. Pamiątkowe medale dla zawodników z drużyn zajmujących miejsca 1-3
2. W miarę możliwości drobne nagrody rzeczowe

IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zawodów odpowiada za udostępnienie piłek meczowych. Na rozgrzewkę drużyny powinny zgłaszać się z własnymi piłkami.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zaginione, szkody osobowe, rzeczowe, majątkowe i in. powstałe przed, w trakcie i po zakończeniu turnieju;
3. W trakcie zawodów organizator zapewnia pomoc medyczną;
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób w drodze do i z miejsca zawodów;
5. Organizator nie pokrywa kosztów dojazdu na zawody i powrotu;
6. Opiekun/trener jest zobowiązany do nadzoru nad zawodnikami przez cały czas trwania zawodów;
7. Uczestnicy zawodów zobowiązani są do bezwzględnego przestrzegania ładu, porządku i zasad bezpieczeństwa w miejscu przeprowadzania imprezy
8. Uczestnicy są zobowiązani do zachowania się na zawodach zgodnie z "etyką sportowca". W przypadku niesportowego zachowania uczestników (zawodników, opiekuna, osób towarzyszących) organizator ma prawo wykluczenia ich z zawodów;
9. Kwestie sporne rozstrzyga organizator. Decyzje sędziego są ostateczne;
10. Każdy uczestnik zawodów akceptuje warunki niniejszego Regulaminu oraz wyraża zgodę na wykorzystywanie i przetwarzanie swoich danych osobowych oraz wizerunku zgodnie z RODO przez organizatora oraz w kanałach dystrybucji elektronicznej i lokalnych mediach zgodnie z treścią dołączonego do niniejszego Regulaminu załącznika;
11. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie zawodów;